

Komma igång med



Manual Version 2.5

Innehåll

1	Välkommen till OnScreen	4
1.1	Hur fungerar OnScreen?.....	4
2	Ikoner i OnScreen-editorn	5
2.1	Ikoner som används generellt.....	5
2.2	Bilder som symboliserar olika delar av programmet.....	5
2.3	Bilder som används vid ändring.....	5
2.4	Bilder som används vid skapandet av visningsobjekt.....	6
3	Komma igång med OnScreen	7
3.1	Scheman.....	7
3.2	Program.....	7
3.3	Visningsobjekt.....	7
3.4	Knappar.....	7
4	Visningsobjekt	8
4.1	Huvudkategori "GK96".....	8
4.1.1	Resultat.....	8
4.1.2	Övriga tävlingsresultat.....	8
4.1.3	Tidbokning.....	9
4.1.4	Startlista.....	9
4.1.5	Tävlingsinformation.....	9
4.1.6	Dagens rätt.....	9
4.1.7	Klubbmästare.....	9
4.1.8	Klubbstatistik.....	10
4.1.9	Hole In One.....	10
4.2	Huvudkategori "Fil".....	10
4.2.1	Video.....	10
4.2.2	Bilder.....	10
4.2.3	Textmeddelande.....	11
4.3	Huvudkategori "Väder".....	11
4.4	Förhandsgranska.....	11
4.5	Avslutande visningsinställningar.....	11
4.5.1	Visningsintervall.....	11
4.5.2	Tidpunkt.....	11
4.5.3	Repetitionsfrekvens.....	11
4.5.4	Avbrott.....	11
5	Inställningar	13
5.1	Inställningar för visningsobjekt.....	13
5.2	Övriga inställningar.....	13
6	Skapa och använda Scheman	14
6.1	Tidfördelning.....	14
7	Skapa och använda Program	15
7.1	Nyhetsprogram.....	15
7.1.1	Nyheter från golf.se.....	15
7.1.2	Nyheter från GK96.....	15
8	Backup	16
9	Läs in schema från fil	17
10	Att strukturera arbetet	18
11	OnScreen på TV-apparaterna	19
11.1	Hur fungerar det.....	19

11.2	Vad kan gå fel	19
11.3	Stänga av OnScreen	19
12	Anpassa en bild för OnScreen-visning.....	20
12.1	Bildformat	20
12.2	Anpassa bilden.....	20
12.2.1	Att anpassa bilden själv.....	20
12.2.2	Köpa tjänsten av Epani	20
13	Att sälja lokal reklam.....	21
13.1	Hur fungerar reklamen?	21
13.2	Prissättning.....	21
13.3	Exempel på försäljningsmaterial för lokal reklam.....	22

1 Välkommen till OnScreen

Vi hälsar dig välkommen som användare av OnScreen. Programmet är en nyutvecklad tv-visning som integrerar ditt användande av GK96 på golfklubben med central information.

Vi kommer i denna manual försöka sätta dig in i hur programmet fungerar och hur man lättast sprider viktig lokal information till medlemmar och gäster.

Här kan du även få rekommendationer om hur du säljer reklam till dina sponsorer eller lokala företag.

1.1 Hur fungerar OnScreen?

På OnScreen visas två typer av information:

Lokal information, som till exempel:

- ✓ GK96 tidbokning
- ✓ GK96 startlistor tävling
- ✓ GK96 resultatlistor
- ✓ Meddelanden till gäster eller medlemmar

Central information, som till exempel:

- ✓ Nyheter från www.golf.se
- ✓ Dagens väderutsikter
- ✓ Central reklam

Den del som golfklubben hanterar är till 100 % den lokala informationen, men även huruvida man vill visa det väder och de nyheter som hämtas hem dagligen.

2 Ikoner i OnScreen-editorn

OnScreen-editorn är det program som du använder för att bygga upp din visnings slinga. Programmet nås från huvudmenyn i GK96. Nedan visas en lista över en del ikoner som används i OnScreen-editorn och vad de betyder.

2.1 Ikoner som används generellt



Avslutar OnScreen-editorn.



Visar hjälpen.



Avsluta arbetet i den programdel du befinner dig i.



Spara, t ex ett visningsobjekt.



Ändra namn och andra inställningar, t ex på ett program.

2.2 Bilder som symboliserar olika delar av programmet



Startar modulen för att ändra scheman.



Startar modulen för att ändra program.



Startar modulen för att visa hämtade nyheter från golf.se.



Startar Backup-modulen.



Visar fönstret för inställningar.

2.3 Bilder som används vid ändring



Lägg till nytt, t ex program.



Ändra, t ex program eller schema.



Ta bort, t ex visningsobjekt eller program.

2.4 Bilder som används vid skapandet av visningsobjekt



Kopiera visningsobjekt från ett tidigare program.



Visar listan över GK96-information som kan visas.



Visar listan över väderrapporter som kan visas.



Visar listan över filtyper som kan visas.



Gå ett steg bakåt i skapandet av ett visningsobjekt.



Gå ett steg framåt i skapandet av ett visningsobjekt.



Välj fil att visa.

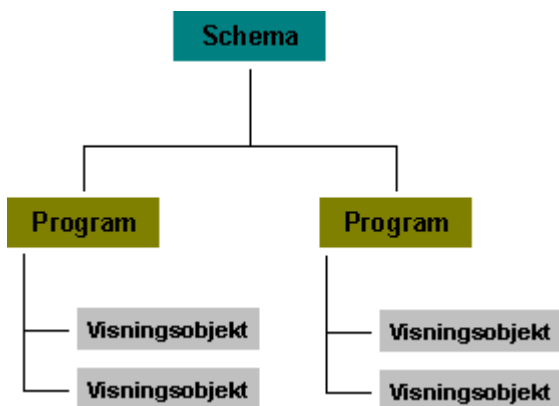


Skapa eller redigera ett textmeddelande.

3 Komma igång med OnScreen

OnScreen bygger på ett antal olika komponenter. Vissa av dessa komponenter har du som lokal användare möjlighet att påverka. Andra delar överförs automatiskt till klubben via Internet.

Strukturen för visning i OnScreen ser ut så här



3.1 Scheman

Den övergripande delen i OnScreen är schemat. Ett schema är som stammen på ett träd. Varje schema har en livslängd som definieras i datumintervall. Två lokalt skapade scheman kan inte köras parallellt, men det lokala schemat körs parallellt med ett reklamschema hämtat från Internet.

Till schemat kopplas sedan olika program. Ett program kan också kopplas till flera olika scheman. Därmed är det mycket enkelt att skapa ett nytt schema och koppla ett gammalt program till det. Mer information om Scheman kan du få under rubrik 6.

3.2 Program

Ett schema har ett antal "grenar", program, som alla körs parallellt. När klubben får ett nytt schema innehåller det alltid ett program, även om inte du kan se det. Klubben kan skapa egna program och lägga till dessa i sina egna scheman. Du kan enbart ställa in vilka dagar (t ex Alla dagar eller Söndagar) och vid vilka tider som ett program skall visas. Datumen styrs av schemat. Mer information om Program kan du få under rubrik 7.

3.3 Visningsobjekt

Ett program innehåller egentligen inget annat än en samling av visningsobjekt. Man skulle kunna jämföra dessa objekt med "grenens" löv. Varje visningsobjekt har sina egna unika inställningar. Dessa inställningar bestämmer under vilka dagar och tidpunkter som objektet skall visas. Du kan inte själv bestämma exakt när varje objekt skall visas. Detta sker internt i programmet och beror på vilka inställningar som är kopplade till det centrala schemat. Mer information om visningsobjekt kan du få under punkt 3.

3.4 Knappar

Det finns ett antal knappar som används konsekvent genom programmet. Knapparna är illustrerade med olika bilder som var och en har sin egen innebörd. Alla knappar finns illustrerade och förklarade under rubrik 2.

4 Visningsobjekt

Ett program innehåller ett antal visningsobjekt. Det är dessa som visas på skärmen. För att skapa visningsobjekt måste du först välja ett program som de skall ligga under. Har du inget program så måste du skapa ett. Du kan läsa mer om att skapa program under rubrik 7. Markera programmet och klicka på "Ändra"-knappen i menyraden. Klicka sedan på "Nytt"-knappen i det nya fönster som visas.

För att skapa ett visningsobjekt väljer du först någon av huvudkategorierna som representeras av en bild. Dubbelklicka sedan på ett av de alternativ som visas i listan, eller markera ett alternativ och klicka på högerpilen.

De flesta visningsobjekt kräver flera olika inställningar. Gör dina val och gå vidare genom att klicka på högerpilen i menyraden. Vanligtvis går det också att ta sig vidare med Enter-tangenten.

Visningsobjekten är indelade i tre huvudkategorier: **GK96**, **Fil** och **Väder**.

4.1 Huvudkategori "GK96"

Denna kategori hämtar uppgifter som har lagrats i GK96. Det finns ett antal olika rapporter, eller uppgifter, som OnScreen kan hämta från GK96, alla med varierande möjligheter till individuell anpassning.

- Resultat
- Övriga tävlingsresultat
- Tidbokning
- Startlista
- Tävlingsinformation
- Dagens rätt
- Klubbmästare
- Klubbstatistik
- Hole In One

4.1.1 Resultat

En resultatrapport innehåller resultat från en viss tävling och klass. Du väljer först vilken tävling du vill presentera resultat från. Gå vidare till nästa formulär och ställ in vilken klass, vilken rond och vilken resultattyp du vill visa resultat för.

Välj också om du vill visa 4 eller 8 resultat per skärm. (*Detta är en nyhet för säsongen 2001*)

Fyra: Spelare visas med klubbnamn

Åtta: Spelare visas utan klubbnamn (lämpligt t ex vid KM)

Välj om du vill förhandsgranska (se 4.4) eller inte och gå med högerpilen i menyraden vidare till de avslutande inställningarna (se 4.5).

4.1.2 Övriga tävlingsresultat

Övriga tävlingsresultat visar olika specialuppgifter från en tävlingsrond. Du väljer först vilken tävling du vill presentera dessa resultat från. Gå vidare till nästa formulär och ställ in vilken klass och vilken rond du vill visa resultat för.

Följande uppgifter ingår i Övriga tävlingsresultat:

- Bäst Ut
- Bäst In
- Bäst Total

- Lättaste Hål
- Svåraste Hål
- Snittscorer

4.1.3 Tidbokning

För att visa bokade tider måste man först välja ett tidbokningsobjekt. Dessa definieras i GK96. Ställ in vilka tidsintervall som skall visas och om varje boll skall presenteras med inga, ett eller upp till fyra spelarnamn. Antalet spelarnamn du vill visa styr antalet tider som kan visas samtidigt på skärmen:

Inga namn: Tjugofyra tider (Visar dessutom inga tider med spelförbud)

Ett namn: Åtta tider

Fyra namn: Två tider

OnScreen visar enbart framtida tider, oavsett vilka tidsintervall som har specificerats av användaren.

Här kan man också ställa in vilken dag, relativt till dagens datum, som skall visas. Därmed behöver man inte skapa ett visningsobjekt om dagen, utan OnScreen flyttar själv fram datumet.

Välj om du vill förhandsgranska (se 4.4) eller inte och gå vidare med högerpilen i menyraden.

4.1.4 Startlista

En startlista ger information om när och var spelare i en tävling skall starta. Du väljer först vilken tävling du vill visa en startlista för. Gå sedan vidare till nästa formulär och ställ in vilka starttider du vill visa. Det är viktigt att observera att dessa starttider inte är de tider då startlistan skall visas i OnScreen.

En startlista visar aldrig historisk information. Startlistan kommer alltså att försvinna successivt från TV-apparaten under tävlingens gång. Efter sista starten försvinner lista helt. Ha dock ändå för vana att alltid ta bort den manuellt i OnScreen-editorn i efterhand. Detta minskar belastningen på systemet.

Välj om du vill förhandsgranska (se 4.4) eller inte och gå med högerpilen i menyraden vidare till de avslutande inställningarna (se 4.5).

4.1.5 Tävlingsinformation

Detta visningsobjekt presenterar information om en tävling. Välj först vilken tävling du vill visa. Gå sedan vidare och kryssa för den information som du vill skall visas i OnScreen.

Eftersom all information som kan visas redan syns på skärmen så finns det ingen annan möjlighet till förhandsgranskning av detta visningsobjekt.

Gå vidare med högerpilen i menyraden och gör de avslutande inställningar (se 4.5) för visningen av tävlingsinformationen.

4.1.6 Dagens rätt

Dagens rätt kräver inga inställningar. Alla rätter som är lagrade i Lokal Klubb, där rutan TV-visning är ikryssad och datumet överensstämmer med dagens datum, kommer visas.

4.1.7 Klubbmästare

OnScreen plockar fram den senaste klubbmästaren ur respektive kategori. Du kan själv, genom att kryssa för de kategorier du vill visa, välja vilka klubbmästare som skall visas. Namnen på de aktuella klubbmästarna visas i editorn, men det är klubbmästarkategorierna i sig som man väljer. Varje klubbmästare visas sedan på en egen sida i OnScreen.

4.1.8 Klubbstatistik

Klubbstatistik kräver inga inställningar. Detta visningsobjekt visar tre saker från Lokal Klubb: Kötid juniorer, Kötid seniorer och Antal spelade rundor per år.

4.1.9 Hole In One

I Lokal Klubb lagras också HIO och Albatross. I OnScreen väljer du om du vill visa HIO och Albatross eller bara HIO, samt hur många HIO du vill visa. OnScreen visar 4 HIO per sida.

4.2 Huvudkategori "Fil"

Det finns ett antal olika filtyper som OnScreen kan köra. Nedan finns en förteckning av alla dessa filformat och den upplösning av bilder och filmer som är idealisk för OnScreen.

Det är lätt att lägga till t ex en bild eller film som skall visas i OnScreen.

Välj att skapa ett nytt visningsobjekt i programmet. Genom att trycka på knappen för filobjekt i fönstret "Programinnehåll" får du sedan upp en lista på filtyper som du kan välja att visa i OnScreen.

Välj den filtyp, **Video** eller **Bild**, som du vill använda och gå vidare med högerpilen i menyraden.

Nu får du upp det fönster, avslutande visningsinställningar, som alltid avslutar ett visningsobjekt. Det är här du ställer in visningstid och -prioritet. När det gäller filer så är detta fönster lite annorlunda genom att en ny knapp, "Öppna fil", har lagts till i menyraden.

Klickar du på den, eller trycker på F6, så får du upp ett vanligt filöppnings-fönster. Välj den fil du vill infoga och tryck på "Ok". Gör de visningsinställningar du vill göra och spara.

Om OnScreen-editorn inte är igång kan du **lägga till en bild genom att markera bildfilen med höger musknapp**. Välj "Lägg till i OnScreen" i menyn som du får upp. Du väljer rätt program och trycker "Ok". Sedan är bilden inlagd. Detta fungerar överallt i Windows där du kan komma åt en bildfil.

4.2.1 Video

OnScreen stödjer videofiler av typerna Mpeg (*.mpg, *.mpeg) och AVI (*.avi). Filmerna spelas upp som vanligt, men avbryts om filens längd skulle överstiga den tilldelade visningstiden.

Typ	Format	Kommentar
Film Standard: 352*288 pixlar.	.mpg, .mpeg	Rekommenderas - Film, utan ljud.
	.mov	Film, utan ljud
	.avi	Film, utan ljud

4.2.2 Bilder

OnScreen kan visa bilder av typerna Bitmap (*.bmp), JPEG (*.jpg) och GIF (*.gif). Dessa bilder visas på skärmen under hela den tilldelade visningstiden. Du kan till exempel göra en bild i MS PowerPoint och spara ner den som "*.gif" och visa den på OnScreen.

Typ	Format	Kommentar
Bild Standardstorlek är 790*440 pixlar	.bmp	
	.jpg	Bör användas för fotografier
	.gif	Ej animerade Gif-bilder

4.2.3 Textmeddelande

Under rubriken Fil ligger också textmeddelande. När du väljer att skapa ett nytt textmeddelande så kommer du direkt till de avslutande visningsinställningarna. Tryck på knappen F6 i menyn för att få upp ett formulär för att skapa ditt textmeddelande.

Ett textmeddelande delas upp i två delar: Rubrik och Meddelandetext. När du har fyllt i rubriken och meddelandet så trycker du på Ok.

Ett meddelande kan visas i helskärm, eller i bottenremsan. För detta val finns en kryssruta. Om du vill visa meddelandet i bottenremsan, kan du istället välja att lägga in en Senaste Nytt i Lokal Klubb.

4.3 Huvudkategori "Väder"

Listan över vädervisningar är mycket enkel. Välj om du vill visa vädret för idag, imorgon, om två dagar eller om tre dagar.

Dubbelklicka på det väder som du vill visa och gör de avslutande visningsinställningarna. Spara. Om det finns väder för den aktuella dagen så kommer det sedan att visas på TV-skärmen.

4.4 Förhandsgranska

Om du väljer förhandsgranskning så får du upp en lista över vilka uppgifter som kommer visas på skärmen. Gå sedan vidare som vanligt, eller gå ett steg tillbaka för att ändra dina val. (I modulen inställningar kan du välja om Förhandsgranskning skall vara förkryssat som standard.)

4.5 Avslutande visningsinställningar

Det avslutande momentet i skapandet av ett visningsobjekt är att göra inställningarna för själva visningen.

Här ställer du Visningsintervall, Tidpunkt, Repetitionsfrekvens och Avbrott.

4.5.1 Visningsintervall

Man kan välja att ett visningsobjekt endast skall visas under vissa perioder. Du väljer t ex **Helger**, eller **Måndagar**.

En viktig förändring för säsongen 2001 är *Datumstyrning av visningsobjekt*. Detta var ett högt prioriterat önskemål i den enkät som genomfördes bland OnScreen-klubbarna år 2000. Det innebär att varje enskilt visningsobjekt numera kan styras till att visas mellan olika datum. Längst ned i listan finns valet **Använd datum**. Du kan då istället välja att ett visningsobjekt skall visas mellan vissa datum. Du kan dock inte kombinera detta val med t ex **Helger**.

4.5.2 Tidpunkt

Här väljer du mellan vilka klockslag ett visningsobjekt skall visas. Till exempel vill du kanske bara visa **Dagens rätt** mellan 10.00 och 14.00.

4.5.3 Repetitionsfrekvens

Kryssa i rutan **Visa en gång/slinga** om du inte vill att visningsobjektet skall repeteras flera gånger inom 8-minutersslingan. En OnScreen-slinga är alltid 8 minuter, så om det inte finns någon mer lokal information att visa så kommer informationen att repeteras tills åtta minuter har gått.

Kanske vill du t ex lägga tonvikten på tävlingsresultat. Då kryssar du i detta alternativ på all annan information.

4.5.4 Avbrott

För vissa visningsobjekt finns det en extra inställning som heter **Visa utan avbrott**. Detta innebär att en lista, t ex Tävlingsresultat, som kräver mer än en skärm för att visas inte delas upp. Om rutan är ikryssad kommer

tävlingsresultatlistan visas utan att några andra visningsobjekt bryter in. Om rutan inte är ikryssad kommer första en skärm visas för att sedan följas av alla andra visningsobjekt. Sedan visas nästa skärm med tävlingsresultat o s v. Detta val gäller också för **Dagens rätt**, **Tidbokning** och **Startlista**.

När du är nöjd med dina val trycker du på "Spara"-knappen i menyraden. Sedan kan du lämna visningsobjektet.

5 Inställningar

I programmet finns ett antal inställningar som du som användare kan göra för att anpassa programmet efter dina egna behov.

5.1 Inställningar för visningsobjekt

Några av de inställningar som du gör när du skapar ett visningsobjekt kan ges standardvärden. Detta gäller huruvida visningsobjektet skall ha förhandsgranskning som standard och om du vill att programmet skall föreslå ett namn för objektet.

Tips: Det kan vara bra att använda sig av möjligheten till förhandsgranskning. Det är ju inte alltid det finns något att visa, vilket gör visningsobjektet överflödigt.

5.2 Övriga inställningar

När du har använt OnScreen ett tag kommer du säkert tröttna på att få dagens tips vid uppstart. I Inställningar kan du aktivera och avaktivera denna funktion.

Om sökvägen till GK96 av någon anledning har ändrats så kommer editorn meddela detta. Isåfall kan rätt sökväg ställas in. Om sökvägen fungerar korrekt kan denna inställning inte ändras.

När du har sparat de nya inställningarna kommer dessa att följa med i programmet till nästa gång du ändrar dessa värden.

6 Skapa och använda Scheman

När du väljer att visa scheman så får du upp en lista över de scheman som för tillfället är lagrade. Ett av dessa scheman är vanligtvis märkt med texten "Aktuellt schema". Detta är det schema som för tillfället används av OnScreen.

Om du vill skapa ett nytt schema så gör du detta med knappen "Lägg till". Ställ in mellan vilka datum schemat skall vara aktivt och spara. Först när schemat är sparat kan du koppla program till det.

Om du vill ändra inställningarna för ett schema så dubbelklickar du på schemat, eller markerar det och trycker på "Ändra"-knappen (Läs mer om knapparnas utseende under rubrik 2).

Med knappen "Lägg till" kan du sedan påverka vilka program som skall vara kopplade till programmet. Markera ett eller flera program och tryck sedan på OK.

6.1 Tidfördelning

I schemat har visningstiden för ett visningsobjekt för definierats. I normalfallet har varje visningsobjekt tilldelats 8 sekunders visningstid.

Tidfördelningen mellan klubben och Epani är styrt av avtal.

7 Skapa och använda Program.

Det är lätt att skapa ett nytt program och fylla det med innehåll. Dock kan det vara bra att ha lite kännedom om hur scheman och program fungerar, eftersom detta gör att du kan undvika dubbelarbete.

I avsnittet "Att strukturera arbetet" kan du läsa mer om hur man kan lägga upp arbetet med OnScreen.

När strukturen väl är klar är det lätt att skapa programmen i OnScreen. Välj "Program" i menyn till vänster. När programfönstret kommer upp trycker du på "Nytt" knappen i menyraden. Ge programmet ett namn och välj vilka dagar och vid vilka tider det skall visas. Avsluta och spara genom att trycka på "OK".

Välj sedan ditt nya program i listan och tryck på "Ändra" knappen i menyraden. Skapa de visningsobjekt du vill att programmet skall innehålla. Läs mer om hur man skapar visningsobjekt under punkt 4.

Det finns också möjlighet att skapa specialprogram för nyheter. Detta program kan inte fyllas manuellt, utan fyller sig själv med det antal nyheter som användaren har bestämt. Programmet hämtar nyheter från modulen "Lokal klubb" i GK96. För att nyheterna skall visas måste rutan 'TV-visning' vara ikryssad, samtidigt som datumintervallet måste stämma.

När du har skapat de program du behöver lägger du till dem i schemat.

7.1 Nyhetsprogram

Ett nyhetsprogram fungerar lite annorlunda än vanliga program. Den stora skillnaden för användaren är att visningsobjekten i nyhetsprogrammet skapar sig själva.

7.1.1 Nyheter från golf.se

När OnScreen körs för första gången så har ett nyhetsprogram redan skapats. Detta program hanterar de nyheter som hämtas hem från golf.se. För att OnScreen skall kunna visa dessa nyheter krävs att användaren lägger till programmet i det aktuella schemat, precis som med vanliga program. I övrigt sköter programmet sig självt.

I editorn kan du gå i modulen Golfnyheter. Där ser du alla golfnyheter som för tillfället kan visas. Du kan ta bort de nyheter som du inte vill visa. Ibland kan det komma nyheter från golf.se som av någon anledning är olämpliga att visa (kan t ex vara av internt intresse på golf.se). Dessa nyheter kan du ta bort. Du kan då inte lägga till dem igen.

7.1.2 Nyheter från GK96

I GK96-modulen "Lokal klubb" kan man lägga till nyheter. Genom att sätta ett kryss i rutan 'TV-visning' blir dessa nyheter också tillgängliga för OnScreen.

Vad du som användare av OnScreen måste göra för att visa dessa nyheter är att skapa ett nytt program. Välj alternativet "Nyhetsprogram" och ställ in hur många av nyheterna som skall visas. Om du väljer att visa 0 nyheter så innebär detta att alla nyheter visas.

När detta är klart så sparar du programmet och lägger till det i det aktuella schemat. Därefter kommer OnScreen automatiskt att hämta nyheter från GK96.

8 Backup

För att undvika onödig förlust av data kan det vara bra att med jämna mellanrum säkerhetskopiera databasen.

Om databasen skulle haverera försöker OnScreen automatiskt öppna den senast sparade säkerhetskopian. Om ingen sådan finns så kommer OnScreen återskapa en tom databas.

När du skall säkerhetskopiera första gången så skriver du in ett lämpligt filnamn och trycker på "Spara"-knappen. Efter den första säkerhetskopian kan du nästa gång välja att skriva in ett nytt filnamn, eller välja en existerande säkerhetskopia ur listan.

Tänk på att säkerhetskopiering kan bespara dig mycket arbete. Säkerhetskopiera därför med jämna mellanrum.

9 Läs in schema från fil

Om kommunikationen mellan klubben och Epani via Internet skulle misslyckas finns det en nödlösning inbyggd i programmet.

Då kan Epani skicka en fil, antingen via e-post eller via vanlig post. Denna kan sedan läsas in på samma sätt som skulle ha skett automatiskt via Internet.

För klubben innebär detta att användaren startar OnScreen-editorn och väljer "Läs in schema från fil" i Arkivmenyn. En fildialog öppnas då där användaren väljer den översända filen och klickar på "OK".

10 Att strukturera arbetet

Ett program kan alltid återvändas. När programmet väl är skapat, så har du därmed möjlighet att lägga till det i varje nytt schema som du skapar. Därför är det också bra att skapa en tydlig struktur innan arbetet i datorn påbörjas.

Det är visserligen fullt möjligt att endast koppla ett enda program till varje schema och sedan anpassa detta program efterhand. Det kan dock bli både tidskrävande och omständligt. Då är det betydligt lättare att ha några olika program, som kräver olika grad av anpassning, i schemat.

Det kan till exempel vara så att ni har sålt reklamplats till ett antal lokala företag. Dessa visningsobjekt kan sparas i ett eget program. Detta program behöver sedan inte ändras förrän reklamen inte längre är aktuell.

Parallellt med detta kan man ha ett program som innehåller bokade tider. När man skapar ett visningsobjekt som skall presentera bokade tider ställer man aldrig in vilken datum man vill visa på skärmen. Istället bestämmer man att tiderna för idag, i morgon, om två dagar o s v skall visas. Därmed kan man skapa ett program för tidbokning som kan köras löpande.

På samma sätt kan man bygga på ytterligare program i varje schema.

Även scheman kan skapas i förväg, även om de inte kan köras parallellt med varandra. Det är först när du försöker skapa ett nytt schema som krockar med ett gammalt som programmet protesterar. Därmed kan man med lite framförhållning skapa scheman och program som sträcker sig över en lång tid.

Tänk också på att döpa programmen och visningsobjekten på ett sätt som gör det lätt att hitta rätt när mängden program växer.

11 OnScreen på TV-apparaterna

11.1 Hur fungerar det

På den dator som sköter visningen på TV-apparaterna finns det ett program som heter OnScreen.exe. Det programmet startas automatiskt när datorn startas.

Ett annat program, XScreen, arbetar i bakgrunden med att hämta information från golf.se. Detta sker vanligtvis nattetid.

11.2 Vad kan gå fel

Ibland kan OnScreen.exe krascha. Vi har lagt ned mycket energi på att göra det så stabilt som möjligt, men tyvärr går det inte att undvika att programmet ibland lägger av.

För att göra det så enkelt som möjligt för er så har vi ett tilläggsprogram som med 10 minuters intervall kontrollerar att OnScreen är igång. Detta program fungerar dock inte om OnScreen av någon anledning har hängt upp sig utan att krascha. Om så är fallet bör ni kontakt supporten.

Ett vanligt fel som inträffar är att OnScreen visar en helt vit, alternativt en delvis orange skärm. Detta beror vanligtvis på att det inte finns något att visa. Kontrollera i OnScreen-editorn att det finns ett schema som är aktuellt och att det innehåller något att visa.

11.3 Stänga av OnScreen

OnScreen skall ständigt vara igång. Detta är reglerat i avtal mellan klubben och Epani. Om klubben på Epanis uppmaning, eller av annan anledning temporärt måste stänga av OnScreen på TV-apparaterna så sker detta på följande sätt:

1. Tryck på knappen "End" på visningsdatorns tangentbord. Om OnScreen inte reagerar på detta, se då till att sätta fokus på programmet med hjälp av Alt+Tab eller genom att klicka på vänster musknapp några gånger. Tryck sedan på "End" igen. OnScreen skall då bli mindre och få en svart bakgrund med en jordglob i.
2. För att stänga ned programmet helt kan du sedan trycka på "Esc" på tangentbordet.

OnScreen.exe skall efter avslutat underhållsarbete startas igen.

12 Anpassa en bild för OnScreen-visning

12.1 Bildformat

OnScreen anpassar alltid bilden till programmets fördefinierade format. Anledningen till detta är att det skulle se konstigt ut om bilden inte täckte hela skärmen. En bild skall vara 790 pixlar bred och 440 pixlar hög. Det viktigaste är dock att proportionerna stämmer. OnScreen stretchar sedan bilden själv. Om bilden är för smal så blir motivet på skärmen bredare än på originalet.

12.2 Anpassa bilden

12.2.1 Att anpassa bilden själv

För att anpassa bildens storlek måste du ha ett ritprogram som klarar av att klippa bort delar av bilden. T ex kan du använda Adobe Photoshop för detta. Se respektive ritprograms manual för att genomföra detta.

12.2.2 Köpa tjänsten av Epani

Under 2001 kommer Epani tillhandahålla några enklare tjänster för att anpassa bilder till ett lämpligt format. Vi kan hjälpa er med såväl papperskopior som digitala bilder från t ex en digitalkamera.

Tjänst	Pris
Inskanning och OnScreen-anpassning av 1 pappersbild	200:-
OnScreen-anpassning av 1 digital bild	100:-
Tillägg för att lägga in text på 1 bild (endast enkel enfärgad text)	150:-
Övriga bildbearbetningstjänster	Offereras

13 Att sälja lokal reklam

Om Er klubb är med i "Framtidens Golfklubb" eller har köpt till möjligheten att lägga upp lokal reklam, så kan Ni gå ut och erbjuda Era sponsorer eller lokala företag att bli exponerade på OnScreen lokalt på klubben.

OnScreen är ett effektivt media som blandar central och lokal information och ger tittaren ett mycket nyhetsrikt innehåll. Genom en bra mix av dessa informationer håller man kvar tittaren och därmed blir denne även exponerad till de meddelanden som det lokala företaget vill förmedla.

13.1 Hur fungerar reklamen?

Reklamen fungerar på samma vis som alla andra visningsobjekt i OnScreen. Reklamen är av samma format som visningsobjekten kan vara, och läggs enkelt upp på samma sätt som ett visningsobjekt. Reklamen är del av en slinga som repeteras var 8'e minut. Slingan repeteras om och om igen under den tid golf klubben väljer att visa reklamen.

Fakta om reklamen:

- ✓ Visas var 8:e minut
- ✓ Under minst 10 timmar per dag
- ✓ Den visas då 525 gånger per vecka.

Ett bra riktmärke är att man tar betalt cirka 40 öre för varje gång som reklamen visas.

13.2 Prissättning

Det finns många olika sätt att prissätta reklamen. Nedan finner Ni några rekommendationer som kan vara till hjälp.

1 månad = 2495:-
2 månader = 4495:-
3 månader = 6495:-
Hela säsongen = 8995:-

Naturligtvis är detta endast rekommendationer och inte något som golfklubben behöver följa. Varje klubb har olika antal besökare och därför varierar prissättningen något för varje klubb.

Utskick till de lokala företagen brukar vara effektivt och ge snabba resultat. På nästa sida finns ett förslag på hur det skulle kunna se ut när golfklubben gör ett utskick.

13.3 Exempel på försäljningsmaterial för lokal reklam

Boka reklamtid på Golfklubben GK:s nya TV-visning OnScreen.

Visa vad ditt företag kan och vad Ni kan erbjuda för våra gäster och medlemmar.

Er annons visas i 8 sekunder sju gånger per timme
10 timmar per dag i 5 månader (maj-sept).

Ni kan visa statiska bilder eller rörlig film.

Fakta:

- 3 TV-monitorer ger ca 1500 visningstillfällen per vecka.
- Varje visningstillfälle är 8 sekunder
- Reklamen har en viktig repetitionseffekt och är därmed mycket effektivare än till exempel tv-reklam.
- Golfklubben GK besöktes 2000 av ca XXXX personer varav många är företagare.

Prisuppgifter:

1 månad = 2495:-

2 månader = 4495:-

3 månader = 6495:-

Hela säsongen = 8995:-

Självklart är vi intresserade! Ring Snarast!

Företag

Namn.....

Adress.....

Postadress.. ..

Telefon.....